

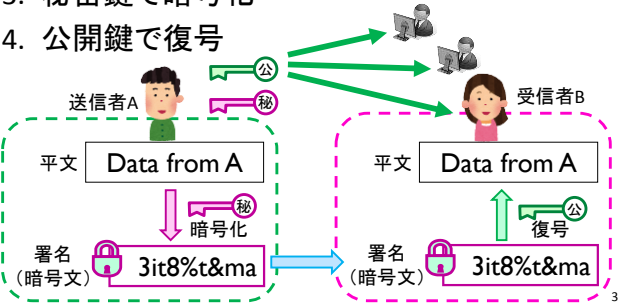
地域経済情報研究会

ビットコインの仕組みと問題点

経営学部 浮穴学慈

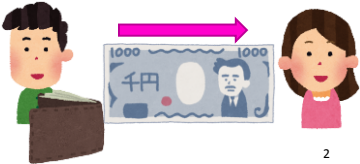
本人の了承といえば、電子署名 ECDSA

- 1. 送信者は、公開鍵と秘密鍵のペアを生成
- 2. 公開鍵(復号専用)を公開・配布
- 3. 秘密鍵で暗号化
- 4. 公開鍵で復号



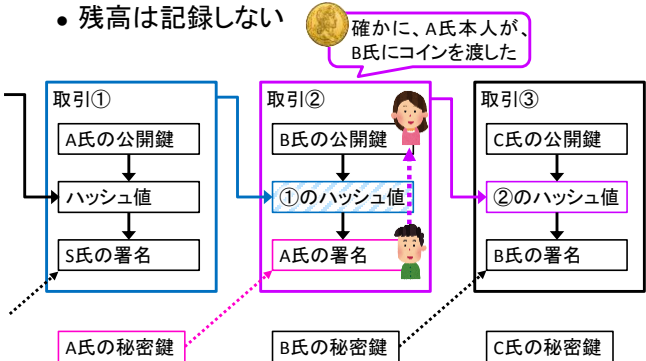
お金を支払うということ

- 貨幣＝価値尺度、価値貯蔵、流通手段
- 所有権・価値の移転
 - 現金：銀行券等の直接の受渡しが、移転を表す
 - Suicaなど：発行主体が、移転情報を管理
- 集権的管理者なしで、移転を管理できるのか
 - 盗難(所有者が了承しない移転)への対策
 - 二重取引への対策
 - 通貨偽造への対策



移転を表すハッシュチェーン・データ構造

- 所有権の移転処理を取引(transaction)という
 - 残高は記録しない



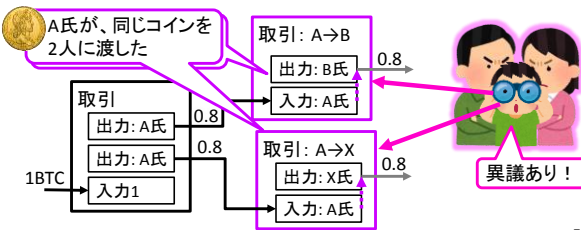
ハッシュ値とは

- 暗号的ハッシュ関数により計算される値
 - ハッシュ値を知っても、元のデータを計算不可能
 - 同じハッシュ値を生む、他のデータを計算不可能
- 例： SHA-256
- ほぼ同じ例文だが、ピリオドを加えるだけで、ハッシュ値は大幅に変化する
 - ▶ The quick brown fox jumps over the lazy dog
→ D7A8FBB3 07D78094 69CA9ABC B0082E4F
8D5651E4 6D3CDB76 2D02D0BF 37C9E592 } 256 bit (32 Byte)
 - ▶ The quick brown fox jumps over the lazy dog.
→ EF537F25 C895BFA7 82526529 A9B63D97
AA631564 D5D789C2 B765448C 8635FB6C

5

二重取引を防ぎたい

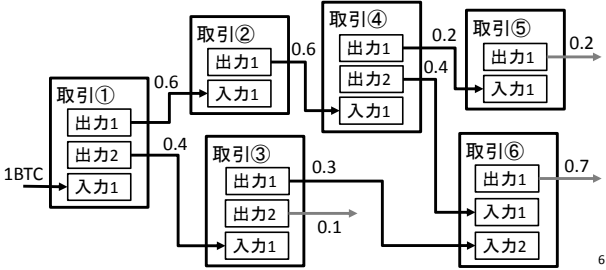
- 取引を公開し、矛盾が無いか皆で確認したい
 - P2Pネットワークでは、取引の先後を完全に特定することは不可能
 - 同じコインの多重取引は、どれか1つだけが、全体にとって一貫した「正しい取引」であれば良い



7

お釣りをどうするか

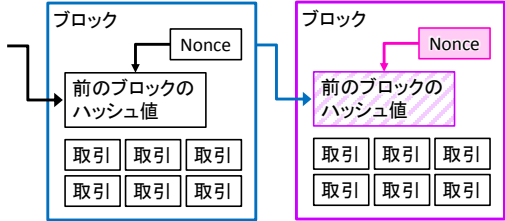
- 1個の取引の内に、複数の入力と複数の出力を設定できる
 - コインの分割や合算を可能にしている
 - コインを分割して自分にも渡せば、お釣りになる



6

二重取引を防ぐブロックチェーン

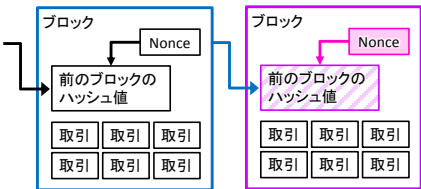
- 全取引履歴を公開帳簿として皆で共有
 - 「正しいブロック」に含まれる取引だけを「正しい取引」とし、確定させる(≠/≠コミット)
 - ブロック内の取引の正当性を皆が確認できる
 - 以前のブロックの取引改竄は、今のところ不可能



8

「正しいブロック」とマイニング

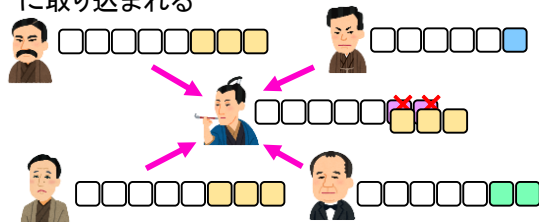
- 「正しいブロック」は、先頭に0が並ぶハッシュ値を持つ必要がある
 - 条件に合うNonce値を発見することでブロックが生成される。これをマイニングという
 - Nonce値の発見には、相当の計算力が必要で、約10分に1個作られるよう制御されている



9

ブロックチェーンの分岐と再編成

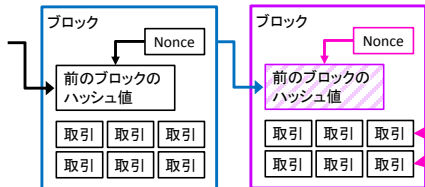
- ある時点におけるチェーンのデータは、全員が同じとは限らない
 - ブロック生成は、並列的に同時進行で試行される
- 最長チェーンを採用し、負けたブロックは解消
 - 解消されたブロック内の取引は、新しいブロックに取り込まれる



11

「正しいブロック」の承認(PoW)

- ブロックの生成が報告されると、ブロック内の全取引の正当性を各自が確認し、承認する
 - 承認した「正しいブロック」は、各自のチェーンの最後尾に接続される
 - 「不正なブロック」を承認させるには、過半数の計算力を継続する必要がある、実行は困難



10

ビットコインの問題点

- スケーラビリティ問題
 - 取引の確定(決済)に時間が掛かる(10分～)
 - 通信量、全取引履歴のデータ量の増加
 - 必要な計算力(=電力消費)の増加と寡占化
- トランザクション展性問題(マリアビリティ問題)
- コイン分裂直後など、少人数下の51%攻撃
- 本質的にコインの分裂が避けられない
 - ハッシュアルゴリズム SHA-256 の寿命と SHA-3 への世代交代
 - ▶ MD5やSHA-1は既に破られ、同じ Merkle-Damgård 構造方式のSHA-256も時間の問題(Li, 2012) (Laie, 2017)
 - ▶ 電子署名 ECDSA Secp256k1 のほうは、大丈夫
 - CAP定理

12

トランザクション展性問題

- 展性 (Malleability)
 - 攻撃用取引データを用意
 - まだブロックに取り込まれていない取引データを取得
 - 同じ意味を持ち書き方の異なる署名スクリプトへ書き換え、それによりハッシュ値が本物と異なる
 - 本物の取引より先にブロックに取り込まれ、承認されることがある
 - 取引が完了していないと、支払元に誤認させることができる (支払元がハッシュ値のみで確認の場合)
 - 再度の請求に支払元が応じると二重支払になる
- 例： コイン交換所 Mt. Gox の被害 (2014.2)

13

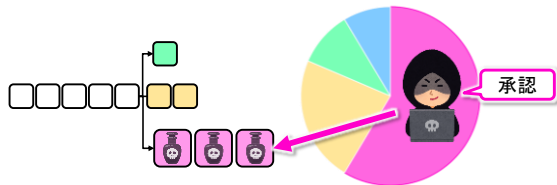
ハードフォークとソフトフォーク

- 仕組みのアップデートによるチェーンの分裂
 - 新旧両方のコインが二重に利用可能な状態に
- ハードフォーク
 - これまでとは互換性がない。古いチェーンは残して、分裂以降は新しいルールに従って作成
 - 例： ビットコインキャッシュ (BCH)
 - ▶ ブロックサイズの拡大
 - ▶ スマートコントラクト技術 (自動販売機のように、契約と決済を自動化し、クラウドファンディングなどに利用できる)
- ソフトフォーク
 - これまでと互換性があり、古いチェーンとも連結

15

51%攻撃

- 過半数の計算力を占める必要があり、実行困難なはずの「不正なブロック」を承認させることが可能な状況がある
 - ブロック作成の利益が減り、参加者が減る将来
 - ハードフォーク直後 (後述)
- 例： ビットコインゴールド (BTG) (2018.5)



14

UASF (User-Activated Soft Fork)

- ブロック作成者 (マイナー) によるチェーン分岐ではなく、ユーザ主導でのチェーン分岐
- 例： SegWit (Segregated Witness)
 - SegWit 非対応のブロックは、不正ブロックとみなすという新ルール (BIP148, 2017.8)
 - P2P なので、新ルールを強制することは不可能
 - 旧ルール遵守側にとって新ブロックは正常なブロック
- その後の可能性
 - 新側が優位： 何の問題もなく、旧側を吸収する
 - 新旧が拮抗： 分岐が頻発し、取引確定が遅延
 - 旧側が優位： 将来、新側が優位になったら……

16

CAP定理(ブリュワーの定理)

- 分散データベースでは、次の3つを同時に満たすことは不可能(予想Brewer 2000, Gilbert, Lynch 2002)
 - ① 一貫性(無矛盾性)(Consistency)
 - ② 可用性(Availability)
 - ▶ 電源OFFや故障などで一部の計算機が停止しても、他の生きている計算機は、正常に応答をする
 - ③ 分断耐性(Partition-Tolerance)
 - ▶ ネットワークが複数の部分に分断しても、各部分が継続して機能し続ける(互換性のない新旧ルール分裂も分断)
- ビットコインは、分散データベースであり、通貨として機能するためには、①と②は必須
 - つまり、③を犠牲にするしかない

17

主な参考資料

- 赤羽ら,「ブロックチェーン -仕組みと理論」(リックテレコム), 2016.10
- 安田ら, "暗号学的ハッシュ関数" 電子情報通信学会 Fundamental Review Vol.4 No.1 pp57-67, 2010.7
- 竹井, "ビットコインで使われている暗号の基礎" ヒカラボ, 2017.5
- Li et.al, "Converting Meet-in-the-Middle Preimage Attack into Pseudo Collision Attack: Application to SHA-2" IACR FSE2012, 2012.3
- 斉藤, "ビットコインにおけるトランザクション、その展性と影響" WIDE Tec-Report, 2014.5
- Lynch et.al, "Conjecture and the Feasibility of Consistent, Available, Partition-Tolerant Web Services" ACM SIGACT, Vol.33-2, pp. 51-59, 2002.6

19

まとめ

- P2Pシステムでは、機能のアップデートに伴うネットワーク分断が避けられない
- CAP定理により、分断された部分のどれかは、機能を維持できない
- その部分で実施された取引の「確定」は、巻き戻される
- どこまでの期間の内容が巻き戻されるか、分からない
- 現金取引など他の決済手段でも、同様のこと(錯誤無効など)は発生するが……

18